

АДРИАНОВ Н.М.  
ИВАНОВ А.Б.

# АЛГОРИТМЫ И СТРУКТУРЫ ДАННЫХ

ГРАФЫ. КРАТЧАЙШИЕ ПУТИ.  
МАКСИМАЛЬНОЕ ПАРОСОЧЕТАНИЕ.  
ПОТОКИ В СЕТЯХ

# КРАТЧАЙШИЕ ПУТИ ИЗ ОДНОЙ ВЕРШИНЫ

**Дано:**

- ориентированный граф  $G = (V, E)$ ;
- у ребер заданы длины  $l : E \rightarrow \mathbb{R}$ ;
- стартовая вершина  $s$ .

**Требуется:** найти расстояния от  $s$  до  $v$  для всех вершин  $v \in V$ .

Алгоритм Дейкстры решает эту задачу, но только если длины ребер неотрицательны.

Алгоритм Дейкстры использует очередь с приоритетами. Его сложность зависит от структуры данных, с помощью которой реализуют очередь. При использовании бинарной кучи – сложность  $O(E \log V)$ .

## ЦИКЛЫ ОТРИЦАТЕЛЬНОЙ ДЛИНЫ

Если в графе существуют ребра отрицательной длины, то могут быть циклы отрицательной длины.

Если из вершины  $s$  можно добраться до цикла отрицательной длины, то задача поиска кратчайших путей из  $s$  не имеет решения.

Нужен алгоритм, который будет правильно определять кратчайшие пути, если в графе нет отрицательных циклов, а они если есть - то алгоритм должен определять это.

# АЛГОРИТМ БЕЛЛМАНА-ФОРДА

---

```
procedure BellmanFord( G, l, s )
  dist = массив размера V
  for v in V:
    dist[v] =  $+\infty$ 
  dist[s] = 0

  for i = 1,2,...|V|-1:
    for u in V:
      for v in G.adj(u):
        if dist[v] > dist[u] + l[e]:
          dist[v] = dist[u] + l[e]
end
```

---

# АЛГОРИТМ БЕЛЛМАНА-ФОРДА

---

```
procedure BellmanFord( G, l, s )
  dist = массив размера V
  for v in V:
    dist[v] = +∞
  dist[s] = 0

  for i = 1,2,...|V|-1:
    for u in V:
      for v in G.adj(u):
        if dist[v] > dist[u] + l[e]:
          dist[v] = dist[u] + l[e]
end
```

---

Сложность  $O(V \cdot E)$

- Если отрицательных циклов нет, то в кратчайшем пути вершины не могут повторяться. Значит, длина кратчайшего пути  $\leq V - 1$ .
- Если сделать  $|V|$  итераций и на последней итерации меняется хотя бы одно расстояние – значит есть отрицательные циклы.
- Если на какой-то итерации изменений не происходит, то цикл можно прерывать.

# ВСЕ КРАТЧАЙШИЕ ПУТИ

**Дано:**

- ориентированный граф  $G = (V, E)$ ;
- у ребер заданы длины  $l : E \rightarrow \mathbb{R}$ .

**Требуется:** найти расстояния от  $u$  до  $v$  для всех вершин  $u, v \in V$ .

# ВСЕ КРАТЧАЙШИЕ ПУТИ

Алгоритм Дейкстры из каждой вершины:  $O(VE \log V)$

- $O(V^2 \log V)$ , если граф разреженный:  $E = O(V)$ ;
- $O(V^3 \log V)$ , если граф плотный:  $E = O(V^2)$ .

Алгоритм Форда-Беллмана из каждой вершины:  $O(V^2 E)$

- $O(V^3)$ , если граф разреженный:  $E = O(V)$ ;
- $O(V^4)$ , если граф плотный:  $E = O(V^2)$ .

Алгоритм Флойда – дальше.

# АЛГОРИТМ ФЛОЙДА

Пронумеруем вершины  $V = \{1, 2, \dots, n\}$ .

Динамика: ищем пути из  $i$  в  $j$  так, что в по пути проходим только через вершины с номерами не больше  $k$ .

---

```
procedure Floyd( G, l )
  A = 3-мерный массив (реально нужен только 2-мерный)
  for i = 1, ... n
    for j = 1, ... n
      A[i, j, 0] =
        0,          если  $i = j$ 
        l[i, j],   если  $(i, j) \in E$ 
         $+\infty$    иначе

  for k = 1, ... n
    for i = 1, ... n
      for j = 1, ... n
        A[i, j, k] = min(A[i, j, k - 1], A[i, k, k - 1] + A[k, j, k - 1])
  end
```

---



# АЛГОРИТМ ФЛОЙДА

Q: Как определить наличие отрицательного цикла?

A: В конце работы алгоритма  $A[i, i, n] < 0$  для некоторого  $i$ .

Q: Как восстановить кратчайший путь?

A: Дополнительно для каждой пары  $(i, j)$  надо хранить максимальный индекс вершины, входящей в кратчайший путь от  $i$  до  $j$ .

# ВСЕ КРАТЧАЙШИЕ ПУТИ

Алгоритм Дейкстры из каждой вершины:  $O(VE \log V)$

- $O(V^2 \log V)$ , если граф разреженный:  $E = O(V)$ ;
- $O(V^3 \log V)$ , если граф плотный:  $E = O(V^2)$ .

Алгоритм Форда-Беллмана из каждой вершины:  $O(V^2 E)$

- $O(V^3)$ , если граф разреженный:  $E = O(V)$ ;
- $O(V^4)$ , если граф плотный:  $E = O(V^2)$ .

Алгоритм Флойда:  $O(V^3)$ .

## ИЗБАВЛЕНИЕ ОТ ОТРИЦАТЕЛЬНЫХ ДЛИН РЕБЕР

Цель: избавиться от отрицательных ребер, чтобы можно было воспользоваться алгоритмом Дейкстры для решения задачи нахождения всех кратчайших путей.

1. Добавим новую вершину  $s$  и соединим ее со всеми вершинами графа  $G$  ребрами веса 0.
2. Запустим алгоритм Беллмана-Форда для вершины  $s$  и определим  $p_u =$  кратчайшее расстояние от  $s$  до  $u$ .
3. Зададим новую длину ребер:  $l'(u, v) = l(u, v) + p_u - p_v$ .

$$p_v \leq p_u + l(u, v) \quad \Rightarrow \quad l'(u, v) \geq 0$$

Для любого пути из  $s$  в  $t$  новая длина пути отличается на  $p_s - p_t$ .

# ЗАДАЧА О МАКСИМАЛЬНОМ ПОТОКЕ

**Дано:**

- ориентированный граф  $G = (V, E)$ ;
- у ребер заданы емкости  $c : E \rightarrow \mathbb{R}_+$ ;
- вершина-исток  $s$  и вершина-сток  $t$ .

**Потоком** называется функция  $f : E \rightarrow \mathbb{R}_+$  такая, что

- $f(e) \leq c(e)$  для любого ребра  $e \in E$ ;
- для любой вершины  $v \in V \setminus \{s, t\}$  выполнено

$$\sum_{(\cdot, v) \in E} f(\cdot, v) = \sum_{(v, \cdot) \in E} f(v, \cdot)$$

**Величиной потока** называется

$$\sum_{(s, \cdot) \in E} f(s, \cdot) = \sum_{(\cdot, t) \in E} f(\cdot, t)$$

## ОСТАТОЧНАЯ СЕТЬ И УВЕЛИЧИВАЮЩИЙ ПУТЬ

Добавим для каждого (направленного) ребра  $(u, v) \in E$  обратное ребро  $(v, u)$  (если его еще не было) и зададим для него  $c(v, u) = 0$ .

**Остаточная сеть:** дана сеть  $G = (V, E, c)$  и поток  $f$

- для каждого ребра  $(u, v)$  зададим емкость  $c'(u, v) = c(u, v) - f(u, v)$ ;
- добавим обратные ребра  $(v, u)$  с емкостью  $f(u, v)$ ;
- удалим все ребра емкости 0.

Если есть путь в остаточной сети  $G_f$  из  $s$  в  $t$ , то мы можем увеличить поток вдоль этого пути...

# ТЕОРЕМА ФОРДА-ФАЛКЕРСОНА

**Теорема.** Максимальный поток в сети равен минимальному  $(s, t)$ -разрезу.

**Теорема'.** Следующие условия эквивалентны:

- Поток  $f$  максимален.
- Остаточная сеть  $G_f$  не содержит увеличивающих путей.
- Существует разрез  $V = S \sqcup T$ , для которого  $|f| = c(S, T)$

1  $\Rightarrow$  2 Если есть увеличивающий путь, то поток не максимален.

2  $\Rightarrow$  3 Если нет увеличивающего пути, то в качестве разреза  $S \subset V$  возьмем все вершины, достижимые из  $s$ .

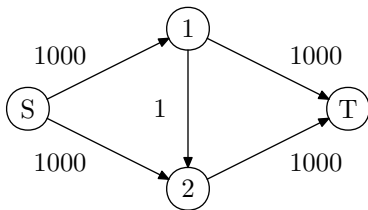
3  $\Rightarrow$  1 Величина любого потока меньше пропускной способности любого разреза.

# АЛГОРИТМ ФОРДА-ФАЛКЕРСОНА

- Положим поток  $f = 0$
- Пока в остаточной сети  $G_f$  есть путь  $p$ , возьмем минимальную емкость ребра вдоль  $p$  и увеличим поток на эту величину вдоль пути  $p$ .

# АЛГОРИТМ ФОРДА-ФАЛКЕРСОНА

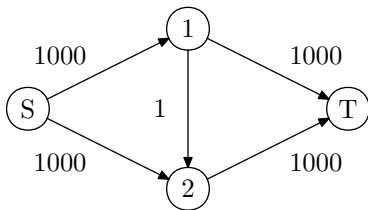
- Положим поток  $f = 0$
- Пока в остаточной сети  $G_f$  есть путь  $p$ , возьмем минимальную емкость ребра вдоль  $p$  и увеличим поток на эту величину вдоль пути  $p$ .



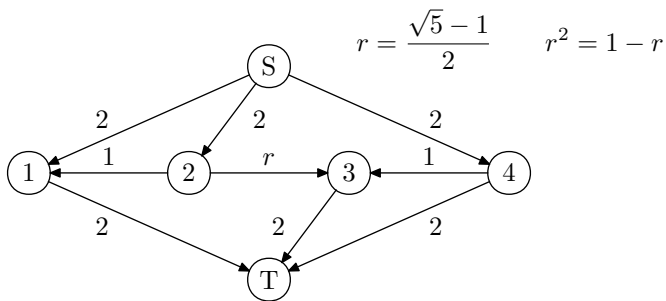


# АЛГОРИТМ ФОРДА-ФАЛКЕРСОНА

- Положим поток  $f = 0$
- Пока в остаточной сети  $G_f$  есть путь  $p$ , возьмем минимальную емкость ребра вдоль  $p$  и увеличим поток на эту величину вдоль пути  $p$ .



Сложность:  $O(E \cdot f^*)$ , где  $f^*$  – максимальный поток.



Путь	$\delta$	1	$\leftarrow$	2	$\rightarrow$	3	$\leftarrow$	4
—			1		1		$r$	
2 — 3	1		1		0		$r$	
4 — 3 — 2 — 1	$r$		$1 - r$		$r$		0	
2 — 3 — 4	$r$		$r^2$		0		$r$	
4 — 3 — 2 — 1	$r^2$		0		$r^2$		$r - r^2$	
1 — 2 — 3	$r^2$		$r^2$		0		$r^3$	

# АЛГОРИТМ ЭДМОНДСА-КАРПА

В алгоритме Форда-Фалкерсона будем выбирать *кратчайший* увеличивающий путь.

# АЛГОРИТМ ЭДМОНДСА-КАРПА

В алгоритме Форда-Фалкерсона будем выбирать *кратчайший* увеличивающий путь.

Сложность:  $O(VE^2)$

Схема доказательства:

- Расстояние от  $s$  до любой вершины не убывает в течение работы алгоритма.
- Назовем ребро увеличивающего пути критическим, если его емкость совпадает с пропускной способностью пути.
- Одно и то же ребро может стать критическим не более  $O(V)$  раз.
- Всего ребер  $E$ .
- Нахождение кратчайшего пути требует  $O(E)$  времени.

## ЗАДАЧА О МАКСИМАЛЬНОМ ПАРОСОЧЕТАНИИ

**Дано:**  $t$  задач, каждая выполняется единицу времени;  
 $n$  сотрудников, для каждого известно какие задачи он может выполнять.

**Найти:** максимальное количество задач, которое можно выполнить за единицу времени.

*Паросочетанием* в двудольном графе называется множество его ребер такое, что никакие два ребра не имеют общих вершин.

# АЛГОРИТМ КУНА

Начинаем с пустого паросочетания и ищем увеличивающие цепи.  
Если удастся найти – увеличиваем паросочетание вдоль этой цепи.

Увеличивающую цепь ищем с помощью DFS. Для каждой вершины из первой доли графа перебираем ребра из нее. Если ребро ведет в свободную вершину – мы нашли увеличивающую цепь. Если вершина занята ребром из паросочетания, то переходим по этому ребру в первую долю и продолжаем.

# АЛГОРИТМ КУНА

Начинаем с пустого паросочетания и ищем увеличивающие цепи.  
Если удастся найти – увеличиваем паросочетание вдоль этой цепи.

Увеличивающую цепь ищем с помощью DFS. Для каждой вершины из первой доли графа перебираем ребра из нее. Если ребро ведет в свободную вершину – мы нашли увеличивающую цепь. Если вершина занята ребром из паросочетания, то переходим по этому ребру в первую долю и продолжаем.

Сложность  $O(VE)$  или точнее  $O(n^2m)$ , где  $n$  и  $m$  – количества вершин в первой и второй доле.

В качестве первой доли надо выбирать меньшую долю!